

# XMPP – OpenFire

## Introducción



OpenFire es un servidor de XMPP programado en java (multiplataforma) y con un como WebApp para administrarlo. Se encuentra bajo licencia GPL y con el puedes administrar a tus usuarios, compartir archivos, auditar mensajes, mensajes offline, mensajes broadcast, grupos, etc y además contiene plugins para ampliar sus funcionalidades.

## Características

Openfire implementa las siguientes características:

- Panel de administración web
- Interfaz para agregar plugins
- [SSL/TLS](#)
- Conferencias
- Interacción con MSN, Google Talk, Yahoo messenger, AIM, ICQ
- Estadísticas del Servidor, mensajes, paquetes, etc.
- Cluster con múltiples servidores
- Transferencia de Archivos
- Compresión de datos
- Tarjetas personales con Avatar
- Mensajes offline
- Favoritos
- Autenticación vía Certificados, Kerberos, LDAP, PAM y Radius
- Almacenamiento en Active Directory, LDAP, MS SQL, MySQL, Oracle y PostgreSQL
- SASL: ANONYMOUS, DIGEST-MD5 y Plain

## Instalación

Tan simple como descargar [OpenFire Downloads](#) (en nuestro manual un deb):

```
# wget
http://www.igniterealtime.org/downloads/download-landing.jsp?file=openfire/openfire_3.6.4_all.deb
```

Luego podemos instalarlo fácilmente:

```
# sudo dpkg -i openfire_3.6.4_all.deb
```

### **Configuración**

En primera instancia debemos seguir el intuitivo instalador des de la siguiente url:

```
http://localhost:9090
```

Por último deberemos realizar un restart del servidor para poder acceder al WebApp con el nuevo usuario administrador:

```
# /etc/init.d/openfire restart
```

### **Creación de usuarios**

Cuando creamos dos usuarios y queremos que estos puedan verse y enviar mensajes debemos añadirlos al roster de cada uno. Es decir, el usuario u1 debe tener en su roster al usuario u2 y u2 debe tener en su roster a u1. De esta manera podrán verse. Luego los dos usuarios deberán tener subscription both, es decir, deben estar suscritos a from y to para poder enviar y recibir mensajes de los usuarios que tienen en su roster.

Para acceder a él tan solo debemos acceder mediante navegador web, después acceder a user/group y por último create user:

Openfire Admin Console: Create User-Mozilla Firefox

http://localhost:9090/user-create.jsp

Openfire 3.6.4  
Logged in as admin - [Logout](#)

Server **Users/Groups** Sessions Group Chat Plugins

Users Groups

User Summary  
Create New User  
User Search

### Create User

Use the form below to create a new user.

**Create New User**

Username: \*

Name:

Email:

Password: \*

Confirm Password: \*

Is Administrator? ☐ (Grants admin access to Openfire)

[Create User](#) [Create & Create Another](#) [Cancel](#)

\* Required fields

Crearemos dos usuarios `adictoalainformatica1` y `adictoalainformatica2` (originalidad antetodo). Despues deberemos entrar en la sección de cada usuario, en roster y por último clicar en Add Item:

Openfire Admin Console: Add Roster Item-Mozilla Firefox

http://localhost:9090/user-roster-add.jsp?username=adictoalainformatica1

Openfire 3.6.4  
Logged in as admin - [Logout](#)

Server **Users/Groups** Sessions Group Chat Plugins

Users Groups

User Summary  
User Options  
User Properties  
Roster  
Password  
Lock Out  
Delete User  
Create New User  
User Search

### Add Roster Item

Use the form below to add a new roster item for user `adictoalainformatica1`.

**Add New Roster Item**

JID: \*

Nickname:

Groups:

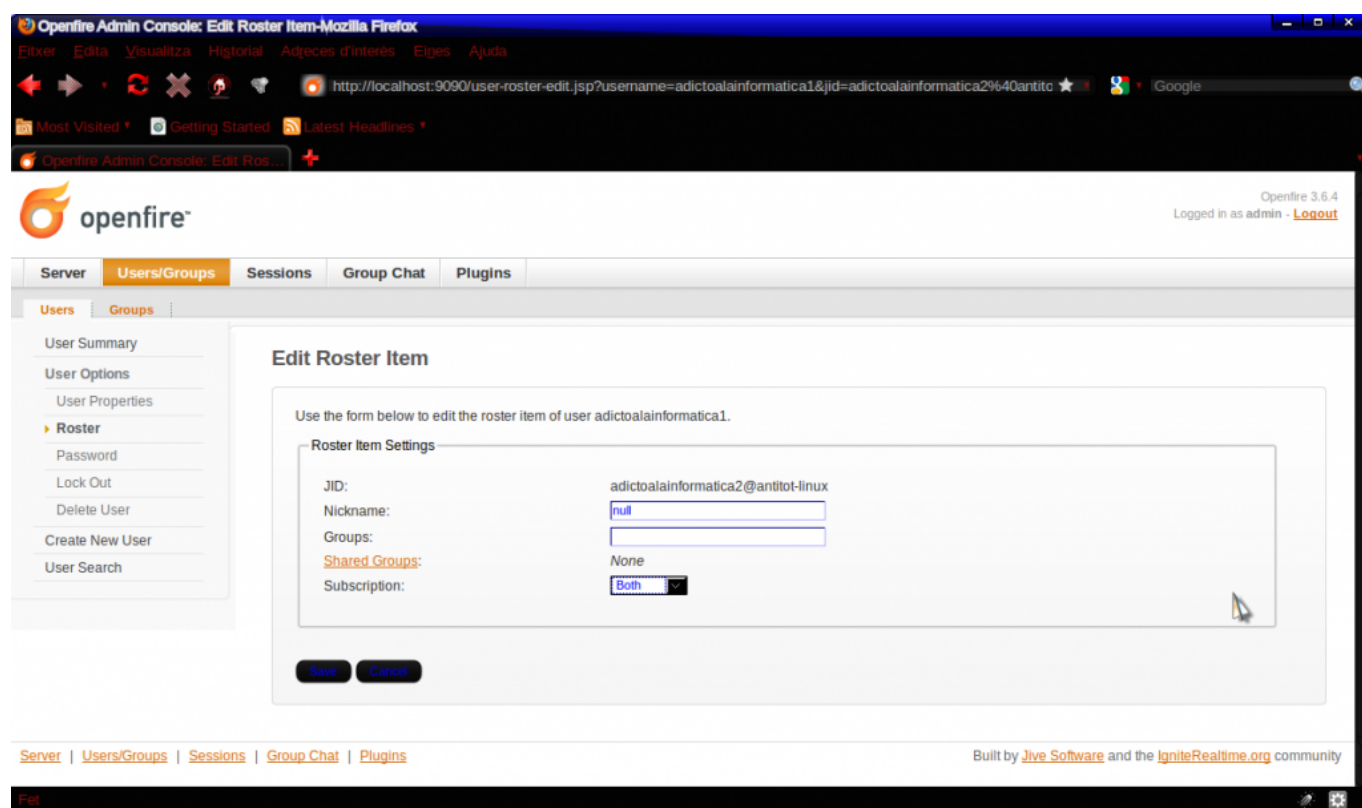
[Add Item](#) [Add & Add Another](#) [Cancel](#)

\* Required fields

[Server](#) | [Users/Groups](#) | [Sessions](#) | [Group Chat](#) | [Plugins](#)

Built by [Jive Software](#) and the [IgniteRealtime.org](#) community

Como podemos observar al usuario `adictoalainformatica1` le añadimos al roster al usuario `adictoalainformatica2` y debemos hacer lo respectivo para el usuario `adictoalainformatica2` con `adictoalainformatica1`. Una vez echo esto deberemos cambiar el subscription para que los usuarios tengan completa «visibilidad» entre ellos. Debemos entrar en la sección del usuario `adictoalainformatica1`, luego en su roster donde veremos al usuario `adictoalainformatica2`. Bien, por último deberemos modificarlo y como vemos en la imagen debemos cambiar el subscription a `both`, en este caso los estamos haciendo para el usuario `adictoalainformatica2` con respecto al usuario `adictoalainformatica1` y deberemos hacerlo también a la inversa.



Ahora podríamos configurar dos clientes de xmpp (por ejemplo gajim y pidgin) con los dos usuarios y comprobar que pueden enviarse mensajes.

## **Observaciones**

Ya hemos visto un servidor de xmpp, no es el que ofrece más

opcionalidades pero para un desarrollo de nivel medio es más que suficiente. En grandes desarrollos donde tengamos una increíble cantidad de usuarios sería recomendable usar [Ejabberd](#). Pero de todos modos con OpenFire tendremos un gran abanico de posibilidades y es mucho mas cómodo de administrar que Ejabberd. Un servidor XMPP puede ser útil tanto como para crear una red de mensajería a nivel interno de empresa como para montar un sistema de distribución de comandos. En el próximo post, ya cerrando con XMPP, mostraremos como crear un cliente con python capaz de conectarse, recibir y enviar estados y enviar y recibir mensajes.

### **Fuentes**

- [Wikipedia – Openfire](#)

Ruben